

REGULAMIN

przetargu pisemnego nieograniczonego na sprzedaż samochodu ciężarowego JELCZ 315

§1

Organizatorem pisemnego przetargu nieograniczonego, zwanego dalej "przetargiem" jest Wójt Gminy Perlejewo.

§2

1. Przetarg przeprowadza komisja złożona z trzech osób, z których jedna pełni funkcję przewodniczącego.
2. Komisja pełni swoje obowiązki od dnia powołania do dnia zatwierdzenia przez Wójta protokołu końcowego z przetargu.

§3

Do obowiązków komisji przetargowej należy:

Zamieszczenie ogłoszenia o przetargu na stronie internetowej Urzędu Gminy Perlejewo oraz na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Gminy Perlejewo,

Udzielenie informacji oferentom,

Sporządzenie protokołu końcowego z podaniem wyników przetargu i przedłożenie go do zatwierdzenia Wójtowi Gminy,

Zamieszczenie ogłoszenia o wyniku przetargu na stronie internetowej Gminy Perlejewo oraz na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Gminy Perlejewo.

§4

Wpływ jednej oferty wystarczy do odbycia przetargu.

Pojazd zostanie sprzedany za najwyższą zaoferowaną cenę, powyżej ceny wywoławczej.

Nabywca zobowiązany jest zapłacić cenę nabycia niezwłocznie po wygraniu przetargu, w terminie nie dłuższym niż 7 dni roboczych od przeprowadzenia przetargu.

Wydanie przedmiotu przetargu nastąpi niezwłocznie po wpłaceniu ceny nabycia oraz podpisaniu umowy.

§5

Komisja przetargowa sporządza protokół z przebiegu przetargu, który powinien zawierać:

- a) określenie miejsca i czasu oraz rodzaj przetargu,
- b) imiona i nazwiska oraz podpisy członków komisji przetargowej,
- c) wysokość ceny wywoławczej,
- d) zestawienie ofert, które wpłynęły w odpowiedzi na ogłoszenie,
- e) najwyższą cenę oferowaną za przedmiot przetargu, imię i nazwisko lub nazwę oraz adres.
- f) wnioski i oświadczenia członków komisji przetargowej.

Protokół z przeprowadzonego przetargu podpisują przewodniczący i członkowie komisji Przetargowej, a zatwierdza Wójt Gminy lub osoba przez niego upoważniona.

§6

Organizator przetargu zastrzega sobie prawo unieważnienia przetargu lub jego odwołanie bez podania przyczyny.